



คู่มือการใช้สื่อ เทคโนโลยีดิจิทัล

สื่อเชว่นการบอกทศนิยม เรื่องการบอกทศนิยม ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4

รายละเอียดของการใช้สื่อ

จุดประสงค์ของการพัฒนาสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล

1. เพื่อพัฒนากิจกรรมการบอกทศนิยมของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4
2. เพื่อศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องการบอกทศนิยมก่อนเรียนและหลังเรียนด้วยสื่อเชว่นการบอกทศนิยมสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4



กลุ่มเป้าหมาย

นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4





คู่มือการใช้สื่อ เทคโนโลยีดิจิทัล

สื่อเซว่นการบวทศนิยม เรื่องการบวทศนิยม ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4

ขั้นตอนการใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล

1. เตรียมสื่อเซว่นการบวทศนิยม โดยมีสินค้าที่หลากหลาย เช่น นม น้ำดื่ม น้ำอัดลม ลูกอม ขนมน และอื่น ๆ
2. เตรียมตุ๊กตารัก Shopping หาผลบวทศนิยม
3. แบ่งกลุ่มนักเรียน 3-4 คน โดยให้ตัวแทน 1 คนมารับตุ๊กตารัก Shopping หาผลบวทศนิยม จากนั้นให้นักเรียนแต่ละกลุ่มไปที่เซว่นการบวทศนิยม โดยให้เลือกสินค้าที่มีราคาที่ตรงกับโจทย์กำหนด จากนั้นติดสินค้าลงบนตุ๊กตารัก Shopping หาผลบวทศนิยม
4. นักเรียนแสดงวิธีคิดหาคำตอบ ลงบนกระดาษ A4
5. นักเรียนส่งตัวแทนนำเสนอหน้าชั้นเรียน
6. ครูและนักเรียนร่วมกันตรวจสอบคำตอบ และให้นักเรียนทำใบงานการบวทศนิยม

การประเมินการนำสื่อเทคโนโลยีดิจิทัลไปใช้ในชั้นเรียน

1. พัฒนากิจกรรมการบวทศนิยมของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4
2. พัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องการบวทศนิยมก่อนเรียนและหลังเรียน ด้วยสื่อเซว่นการบวทศนิยมสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4

